

ΟΙ ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ ΜΑΣ



ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΗΣ ΤΟΥ ΈΡΓΟΥ

DIREÇÃO-GERAL DA APRENDIZAGEM AO LONGO DA VIDA –

| MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO NACIONAL - TURQUIA

Hayat Boyu Öğrenme
Lifelong Learning

OUR DIGI SPACE

Ενίσχυση των ψηφιακών δεξιοτήτων των
δυσπρόσιτων ενηλίκων για καλύτερες
πιθανότητες ζωής

2018-1-TR01-KA204-058750



Το εταιρικό σχήμα αποτελείται από 6
εταίρους από 4 χώρες: UOM –
Πανεπιστήμιο Μακεδονίας (Ελλάδα),
APEC – Educational Enterprise (Τουρκία),
Kerigma – Innovation and Social
Development Institute of Barcelos
(Πορτογαλία), PRSC - Panevezys District
Education Centre (Λιθουανία), Nara
Education Technologies (Turkey).

Του εταιρικού σχήματος ηγείται το
Τουρκικό Υπουργείο Παιδείας (Τουρκία).

Το project OUR DIGI SPACE έχει διάρκεια
30 μηνών και θα υλοποιηθεί από το
Νοέμβριο του 2018 ως τον Απρίλιο του
2021.

Το έργο στοχεύει στα εξής:

- Να παρέχει στους ενηλίκους δεξιότητες του 21ου αιώνα και να τους ενθαρρύνει να αναλάβουν δράση και να αποκτήσουν αυτοπεποίθηση, επιτρέποντάς τους να αντιληφθούν τις καταστάσεις τους ως ένα σοβαρό παιχνίδι στο οποίο πρέπει να παίξουν για να κερδίσουν,
- Να τους ενθαρρύνει να δουν ότι είναι «ικανοί να αλλάξουν την κατάστασή τους» στην κοινωνία πιο αποτελεσματικά, χρησιμοποιώντας τις ψηφιακές τους δεξιότητες και τις στρατηγικές παιχνιδιού,
- Να ενισχύσει τις ικανότητες των εκπαιδευτών ενηλίκων μέσω εκπαιδύσεων σχετικά με τις στρατηγικές παιχνιδιού για την προώθηση ψηφιακών δεξιοτήτων ενηλίκων που είναι δύσκολα προσβάσιμοι και την ενσωμάτωση αυτών των στρατηγικών σε πραγματικές καταστάσεις ζωής.

Γιατί παιχνιδοποίηση;

Οι ενήλικοι έχουν μια ποικιλία μαθησιακών εμπειριών: μερικοί από αυτούς έχουν βιώματα από το κανονικό σχολείο που προκαλούν δυσάρεστες αναμνήσεις. Ως εκ τούτου, προκειμένου να εμπλακούν οι ενήλικες σε μια διαδικασία μάθησης και προκειμένου να τους καλλιεργηθεί

η ικανότητα που απαιτείται για τον 21ο αιώνα, είναι απαραίτητο ένα περιβάλλον χωρίς αποκλεισμούς μάθησης. Ένα τέτοιο περιβάλλον διευκολύνεται από την παιχνιδοποίηση της μαθησιακής διαδικασίας, η οποία παρέχει μαθησιακή απόλαυση και ενθαρρύνει την αυτοπεποίθηση των ενηλίκων, την επιθυμία να επιτύχουν τους μαθησιακούς τους στόχους. Οι εκπαιδευτές ενηλίκων θα βοηθήσουν τους μαθητές να κατανοήσουν την κατάστασή τους ως ένα σοβαρό παιχνίδι, να τους ενθαρρύνουν να καταλάβουν ότι μπορούν να αλλάξουν την κατάστασή τους πιο αποτελεσματικά χρησιμοποιώντας ψηφιακές δεξιότητες και στοιχεία παιχνιδιού.

**ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ OUR DIGI SPACE**

Ο κύριος στόχος του έργου Erasmus + KA2 OUR DIGI SPACE είναι να δοθούν σε ενηλίκους που είναι δύσκολα προσβάσιμοι, ευέλικτες μαθησιακές ευκαιρίες μέσω προσωπικών αλληλεπιδράσεων και της χρήσης μιας διαδραστικής πλατφόρμας ηλεκτρονικής μάθησης καθώς και μιας εφαρμογής για κινητές συσκευές εξοπλισμένες με στρατηγικές παιχνιδοποίησης (gamification) για τη βελτίωση των ψηφιακών τους δεξιοτήτων.

Το έργο θα συγκεντρώσει επίσης μικρές ομάδες αυτών των ενηλίκων σε εκδηλώσεις και θα τους δείξει πώς να μεταφέρουν τις ψηφιακές τους δεξιότητες σε πραγματικές καταστάσεις και πώς να χρησιμοποιούν την τεχνολογία για τη βελτίωση της ζωής τους.

